

## Домашняя работа.

1. Для матричной игры определить верхнюю и нижнюю цену игры, оптимальные стратегии игроков, седловую точку игры. Рассмотреть два способа.

$$\text{а) } A = \begin{pmatrix} 15 & 25 & 50 & 57 & 10 & 10 \\ 20 & 40 & 70 & 60 & 20 & 30 \\ 80 & 30 & 40 & 55 & 90 & 65 \\ 45 & 20 & 35 & 25 & 75 & 55 \end{pmatrix}$$

$$\text{б) } A = \begin{pmatrix} 5 & 8 & 7 & 6 & 3 \\ 10 & 12 & 4 & 7 & 2 \\ 15 & 10 & 8 & 7 & 4 \\ 10 & 7 & 8 & 12 & 6 \\ 7 & 10 & 11 & 3 & 5 \\ 7 & 2 & 3 & 12 & 4 \end{pmatrix}$$

2. Найти оптимальную смешанную стратегию руководителя предприятия и гарантированный средний выигрыш при выборе из двух новых технологий продажи товаров  $A_1$ ,  $A_2$ , если известны выигрыши каждого вида продажи по сравнению со старой технологией, которые представлены в виде платежной матрицы:

$$A = \begin{pmatrix} 6 & -2 \\ 3 & 5 \end{pmatrix}$$